

Localitate	Firma	Ocupatie	Descriere	Cerinte	Limbi straine	Salariu	Alte beneficii	Durata contract	Mod de aplicare
Wolfsburg	Agentia Federala de Munca - Serviciile de Plasare Internationale (ZAV) Saxonia Inferioara - Bremen, ca reprezentant al angajatorului german	Modelator specialist Maya/3D Studio Max 3D	Activitatea consta in modelarea sistemelor de animatie, proiectarea modelelor 3D mid-poli; Transformarea modelelor 3D mid-poli in formate Collada sau FBX; Proiectarea de shadere; Realizarea si administrarea conceptelor si proiectelor IT; Promovarea celor mai bune practici, a valorilor companiei si asigurarea controlului calitatii	Cel putin 2 ani experienta in modelarea si proiectarea mid-poli; Experienta in lucrul cu standardul XML si formatul COLLADA, in formatarea fisierelor FPX si Kodak FlashPix; Abilitati exceptionale in Maya si 3DS Max, in sisteme integrate hardware si software, precum si in utilizarea programelor Microsoft Office; Experienta in Cinema 4D si cunostinte de baza de Java; Permis de conducere categoria B; Capacitatea de a lucra atat independent, cat si in echipa; Abilitati de comunicare, atentie la detalii, asertivitate si seriozitate.	Cunostinte bune de limba engleza si germana (scris, vorbit) - nivel B1	Salariul este negociabil, in functie de pregatirea si experienta profesionala	Se lucreaza intr-o echipa tanara, se ofera posibilitatea de a participa la diverse proiecte de importanta majora.	Contract permanent cu program normal de lucru de 40 ore/saptamana	Se transmite C.V -ul model Europass, cu fotografie (completat la calculator), in limba engleza sau germana, la adresa de e-mail ZAV-IPS-Niedersachsen-Bremen@arbeitsagentur.de cu specificarea codului de referinta TEC2016-NSB-16 si doar pentru monitorizare (fara feedback) la buc_eures@buc.anofm.ro.